

## Голосування у ГБ - що необхідно знати?

### **Де я можу знайти проекти, що пройшли до етапу голосування?**

Їх список можна знайти на веб-сайті [budzet.krakow.pl](http://budzet.krakow.pl).

### **Як можна проголосувати?**

Голосування буде проходити в Інтернеті - за допомогою спеціальної платформи, доступної в період голосування за адресою [budzet.krakow.pl](http://budzet.krakow.pl), і традиційно - в пунктах голосування, організованих у місті.

### **Як мені дізнатися, де знаходиться пункт голосування в моєму районі?**

Відвідайте веб-сайт [budzet.krakow.pl](http://budzet.krakow.pl). - там ви знайдете повний список пунктів голосування і зазначенням часу роботи.

### **Хто може голосувати?**

Кожен мешканець Кракова, незалежно від віку. ГБ також призначений для дітей і підлітків.

Чи можу я проголосувати спочатку онлайн, а потім в пункті голосування?

Ні, ви повинні прийняти рішення. Ви можете проголосувати лише один раз - в пункті голосування або в Інтернеті.

### **Як проголосувати?**

Виберіть по 3 загальноміських і районних проекти. Завдання оцініть за шкалою від 1 до 3 балів, де 3 відпові дає завданню, яке ви вважаєте таким, що найбільш заслуговує на реалізацію. Проекти, які набрали найбільшу кількість балів, потраплять до рейтингового списку.

### **Що буде з моїм голосом, якщо я виберу менш 6 проектів - по 3 районних і загальноміських проекти?**

Не робіть так, інакше ваш голос буде недійсним.

### **Які завдання будуть виконані?**

Для реалізації будуть обрані ідеї, які отримали найбільшу кількість балів, до вичерпання коштів, виділених на громадський бюджет (як в місті, так і в конкретному районі).

### **Які дані мені необхідно надати при традиційному голосуванні?**

При голосуванні в пункті голосування ви маєте вказати своє ім'я та прізвище, адресу проживання, номер PESEL / ідентифікаційний код, виданий мерією Кракова для людей, які не мають номера PESEL, і номер району відповідно до адреси проживання. Не забудьте мати при собі документ, що засвідчує вашу особу.

### **Як проголосувати через Інтернет?**

Спочатку зареєструйтеся на платформі, вказавши своє ім'я та прізвище, адресу, номер PESEL, а для людей, у яких його немає, - дату народження і стать, номер мобільного телефону, а також номер і назву району відповідно до адреси проживання. Для голосування через платформу потрібне підтвердження створення облікового запису по СМС.

**Чи необхідно створювати обліковий запис для голосування щороку?**

Ні, обліковий запис, створений один раз, залишається активним. Ви також можете використовувати його під час подачі заявок до громадського бюджету.

**Ваші дані, домашня адреса, адреса електронної пошти або номер телефону змінилися?**

Їх можна виправити після входу у систему, використовуючи попередні дані, для яких був створений обліковий запис (наприклад, адреса електронної пошти). Після авторизації натисніть в меню зліва кнопку «Оновлення даних».

**Що станеться, якщо кілька проектів наберуть однакову кількість балів?**

У цьому випадку порядок у рейтингу буде визначено шляхом жеребкування.

**Що буде, якщо наступний проект в списку перевищить виділені на ГБ кошти - в масштабі району або міста?**

В такому випадку буде врахований перший з таких проектів, реалізація якого не призведе до перевищення наявних коштів.

**Я живу в Бежанові, але працюю у Звезинці і хочу проголосувати за проект в цьому районі.**

**Чи можу я?**

Ні, необхідно голосувати тільки за проекти в районі, в якому ви живете.

## **Громадський бюджет - Як проголосувати?**

### **1. Вибір методу голосування**

Особисто шляхом голосування в спеціально призначених пунктах

В електронному вигляді через інтернет-платформу [www.budzet.krakow.pl](http://www.budzet.krakow.pl)

### **2. вибір проектів**

Виберіть три загальноміських і три районних проекти.

### **3. Надання балів**

Необхідно вказати всього 6 проектів, надаючи їм 3 бали, 2 бали і 1 бал.

3 бали - за найбільш підтримуваний проект

1 бал - за проект, який ви підтримуєте найменше

### **4. Надання даних**

Вкажіть ваші персональні дані.

Ви можете проголосувати лише один раз.

Ваш голос має значення